



Programmieren & Robotik Unterstufe (1-4 Klasse)

In diesem Kurs entwickelst und programmierst du eigene Computerspiele und Animationen. Scratch und MicroBit bilden dabei eine perfekte Mischung, um Grundlagen der Programmierung zu lernen und erste digitale Projekte umzusetzen.

Mit Scratch und Microsoft MakeCode programmieren wir mittels "Drag & Drop" ("Ziehen & Ablegen") bunter Bausteine, die verschiedene Farben und Symbole tragen.

Der winzige Einplatinencomputer MicroBit eignet sich hervorragend um z.B. 3D-gedruckte Roboter zu programmieren und in Bewegung zu versetzen. Damit wird eine Brücke zwischen der virtuellen und der realen Welt geschlagen. Dieser Kurs bildet eine perfekte Basis für den Aufbau und die Vertiefung der Programmierkenntnisse. Alle Kursinhalte stehen in einem direkten Lehrplanbezug zu den MINT Fächern (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik).

Semesterkurse für dich an deiner Schule

Wintersemester

Programmieren &
Robotik I

Dauer einer Kurseinheit

Kurseinheiten pro Semester

Teilnehmerzahl

Kosten pro Semester

Sommersemester

Programmieren &
Robotik II

100 Minuten (2 UE)

10 + 1 Schnupper-Einheit

min. 9 max. 16

EUR 250,-

Jetzt gratis schnuppern!
September 2018

ANMELDEN



APP Inventor Unterstufe (1-4 Klasse)

In diesem Kurs lernst du, eigene Apps zu designen und zu programmieren. Die Programmierung erfolgt dabei über eine grafische Benutzeroberfläche.

Die selbstgebauten Apps können sogar auf Hardware-Features, wie z.B. den GPS-Sensor des Telefons, zugreifen.

Dieser Kurs eignet sich bestens zur Vertiefung der Grundlagen der Programmierung. Die Kursinhalte stehen in direktem Lehrplanbezug zu den MINT-Fächern (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik).

Semesterkurse für dich an deiner Schule

Wintersemester

APP Inventor I

Dauer einer Kurseinheit

Kurseinheiten pro Semester

Teilnehmerzahl

Kosten pro Semester

Sommersemester

APP Inventor II

100 Minuten (2 UE)

10 + 1 Schnupper-Einheit

min. 9 max. 16

EUR 250,-

Jetzt gratis schnuppern!
September 2018

ANMELDEN